giochi individuali / fino a 4 giocatori

Le Tabuline Ordinate

fino a 2 giocatori

- Regole del gioco: Si dispongono Le Tabuline ordinatamente (10 file, una per ogni tabellina/colore) capovolte sul tavolo (risultato non in vista). Non si utilizzano le 10 Tabuline introduttive.
- Ciascun giocatore, a turno, sceglie una tabellina/colore e partendo dalla prima ne dice ad alta voce il risultato prima di sollevarla: se la risposta è esatta, continua il gioco indovinando le carte successive fino ad arrivare all'ultima carta.
- Una volta indovinata tutta la sequenza, tiene le 10 carte e passa il turno al giocatore successivo. Se il giocatore sbaglia prima di aver completato la sequenza, si riposizionano le carte al loro posto e il gioco passa al giocatore successivo che riparte dalla prima carta della stessa sequenza.
- Il gioco termina quando non ci sono più carte capovolte sul tavolo.
  Vince il giocatore che al termine del gioco ha accumulato il maggior numero di Tabuline complete.
  Come "premio", completando la Tabulina intera il giocatore vince anche la carta (animale) introduttiva corrispondente.

Le Tabuline Disordinate

fino a 4 giocatori

- Regole del gioco: Si mescolano le carte e si dispongono capovolte sul tavolo (risultato non in vista). Non si utilizzano le 10 Tabuline introduttive.
- Ciascun giocatore, a turno, sceglie una carta e ne dice ad alta voce il risultato prima di sollevarla: se la risposta è esatta, mette la carta davanti a sé e continua il gioco; altrimenti rimette la carta capovolta al suo posto e il gioco passa al giocatore successivo.
  Il gioco termina quando non ci sono più carte capovolte sul tavolo.
  Vince il giocatore che al termine del gioco ha accumulato il maggior numero di carte.
- Quando i singoli giocatori saranno troppo bravi ad indovinare e non lasceranno più spazio per gli altri giocatori, il gioco si potra trasformare in una gara a tempo. Vince chi impiega meno tempo per indovinarle tutte (sempre in ordine sparso).

Le Tabuline Rubate

2 giocatori

- Regole del gioco: Dopo aver mescolato le carte, se ne distribuiscono in parti uguali a ciascun giocatore. Il primo giocatore mette su tavolo la sua prima carta (lato operazione rivolto verso l'alto) il secondo giocatore fa la stessa cosa.
- Entrambi cercano, per prima cosa, di indovinare il risultato poi girano la carta per conferma. Chi ha la carta con il risultato più alto si prende entrambe le carte.
- Nel caso in cui le carte dei due giocatori abbiano lo stesso numero si prosegue alzando altre due carte.
  Le carte "guadagnate" vanno tenute in un mucchio davanti a sé con il risultato rivolta verso l'alto.
- Se il giocatore trova una carta con lo stesso risultato della carta sopra al mazzo dell'avversario può rubarne tutto il mazzo. Perde chi resta senza carte.

La sequenza

fino a 2 giocatori

- Regole del gioco: Si mescolano le carte e si dispongono sul tavolo (risultato in vista). Non si utilizzano le 10 Tabuline introduttive.
  Il primo giocatore deve essere tirato a sorte (chi pesca la carta più alta sceglie, in alternativa con un dado).
- Si sceglie un colore e si ordina la sequenza della tabellina. Es. scelgo il colore giallo (2X) e ordino i risultati in sequenza 2/4/6/8/10/12/14/16/18/20. In caso di errore si lasciano sul tavolo tutte le carte della sequenza e si fa proseguire l'altro giocatore dal punto in cui si era interrotto il gioco.
- Chi indovina tutta la sequenza tiene le carte e il gioco passa al giocatore avversario che può ripartire con un'altra sequenza da indovinare.
- Vince il giocatore che al termine del gioco ha accumulato il maggior numero di Tabuline complete e quindi di carte.
  Si può far diventare casuale la scelta della Tabulina da indovinare, con due dadi. (da 1 a 10. in caso esca 11 o 12, o una sequenza già indovinata si dovrà tirare nuovamente).

Animali nascosti

fino a 2 giocatori

- Regole del gioco: Si mescolano le carte e si dispongono sul tavolo (risultato in vista). Si raggruppano le 10 Tabuline® introduttive.
- Si distribuiscono le tabuline introduttive tra i giocatori.
  il giocatore, in base all'animale rappresentato sulle carte in suo possesso deve rintracciare le 10 Tabuline con lo stesso soggetto nascosto (totali 5x10 carte).
- I giocatori devono partire nello stesso tempo con una carta alla volta.
- Vince chi per primo riesce a raggruppare tutte le 10 carte dei 5 differenti animali.
  Gioco possibile con singolo giocatore solo come esercitazione.

Domino

2 giocatori

- Regole del gioco: Si mescolano le carte e si distribuiscono tra i giocatori. Non si utilizzano le 10 Tabuline introduttive.
- Il primo giocatore posiziona una carta sul tavolo con l'operazione in vista es. "2x10" il secondo giocatore deve posizionare una carta che abbia "10x" e affiancarla (sulla destra) della carta precedentemente messa sul tavolo (si prosegue in orizzontale sempre verso destra).
- Vince chi, terminate le possibilità di affiancamento, si ritrova con meno carte o le termina per primo.